

OnePage網頁

實作解析(一)

王曉今 編制

進階網頁設計講義07

前置設定

html lang / meta tag

html lang 語系與字元編碼設定

1. 在HTML5的<html>中可增加lang=來標註網頁的語系，讓瀏覽器能更正確的解析與編碼。

2. 在台灣的完整的寫法就是

<html lang="zh-Hant-TW">

3. 其他語言的標示法

- en 英文
- **zh-Hans** 簡體中文
- **zh-Hant** 繁體中文
- **zh-Hant-TW** 臺灣使用的繁體中文

什麼是 meta tag ?

- 是網頁中的一個標籤，主要是用在 head 的區段，告訴訪問者的瀏覽器關於這個網頁的一些資訊，常見的有：

1.charset：定義這個網頁的語言，通常繁體中文的網頁是 big5,簡體是 gb2312,但現在常用 UTF-8

2.description：對這個網頁的敘述，可以寫一段文字來敘述本頁的一些說明。

3.keywords：關鍵字，與這個網頁相關的關鍵字有哪些。

`<meta charset="utf-8">` 語言編碼

`<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">` 螢幕解析度寬度

`<meta name="description" content="">` 網站描述

`<meta name="author" content="">` 作者

Viewport的設定

- `<meta name="viewport">` 是當時 Apple 推出 iPhone 時為了讓網頁在 mobile device 上完好顯示，而設計出來的 meta tag。
- 《基礎》
viewport的作用是告訴瀏覽器，目前裝置有多寬(或多高)，以便在縮放時有個基準。尤其當設定頁面寬度需自動調整時，如寬度100%或螢幕由垂直轉為水平，viewport大小是一個根據。
- 《用法》
`<meta name="viewport" content="width=device-width; initial-scale=1.0; maximum-scale=1.0; user-scalable=0;">`
(後面的initial-scale表示初始縮放，maximum-scale表示最大縮放比例，「1」意味著不能進行縮放。這個例子中的maximum-scale也設為1，其實就是不讓使用者縮放，以維持頁面的設計，行動裝置專用的網頁常有必要這樣做。)
- 《屬性和值》
根據W3C草案，在meta tag中viewport有以下屬性可設定
 - width:[數字] 或 device-width
 - height:[數字] 或 device-height
 - initial-scale:最小0.25，最大5
 - minimum-scale:最小0.25，最大5
 - maximum-scale:最小0.25，最大5
 - user-scalable:1 或 0 (yes 或 no)

輪播圖

Flexslider / Jumbotron

Flexslider – 方便好用的圖片輪播、滑動切換套件

- 大圖輪播已經是許多網站的常見功能了，除了在剛進入網站的時候能夠立即吸引使用者的目光以外，還可以搭配炫目的動畫達成一定的互動效果。
- 此套件必須包含flexslider.css、jquery.flexslider.js、jquery.min.js，可以到Flexslider官網下載資料夾。
<https://woocommerce.com/flexslider/>

Flexslider註釋說明

```
1 /**
2  * Created by wuxiaolu on 2016/5/28.
3  */
4 $('flexslider').flexslider({
5     animation: "slide", // "fade" or "slide" 圖片變換方式：淡入淡出或者滑動
6     slideDirection: "horizontal", // "horizontal" or "vertical" 圖片設置為滑動式時的滑動方向：左右或者上下
7     selector: '.thumbnails .thumbnail', // 滾動項目選擇器
8     slideshowSpeed: 5000, // 自動播放速度毫秒
9     animationSpeed: 600, // 滾動效果播放時長
10    pausePlay: false, // 是否顯示播放暫停按鈕
11    minItems: common.globals.SCREEN.ITEM, // 最少顯示多少項
12    itemWidth: 220, // 一個滾動項目的寬度
13    itemMargin: 20, // 滾動項目之間間距
14    slideshow: true, // Boolean: Animate slider automatically 載入頁面時，是否自動播放
15    animationDuration: 600, // Integer: S動畫淡入淡出效果延時
16    directionNav: true, // Boolean: (true/false) 是否顯示左右控制按鈕
17    controlNav: true, // Boolean: usage 是否顯示控制菜單 // 什麼是控制菜單？
18    keyboardNav: true, // Boolean: left/right keys 鍵盤左右方向鍵控制圖片滑動
19    mousewheel: false, // Boolean: mousewheel 滑鼠滾輪控制製圖片滑動
20    prevText: "Previous", // String: 上一項的文字
21    nextText: "Next", // String: 下一項的文字
22    pauseText: 'Pause', // String: 暫停文字
23    playText: 'Play', // String: 播放文字
24    randomize: false, // Boolean: Randomize slide order 是否隨機幻燈片
25    slideToStart: 0, // Integer: (0 = first slide) 初始化第一次顯示圖片位置
26    animationLoop: true, // "disable" classes at either end 是否迴圈滾動 迴圈播放
27    pauseOnAction: true, // Boolean: highly recommended.
28    pauseOnHover: false, // Boolean: 滑鼠糊上去是否暫停
29    controlsContainer: "", // Selector: be taken.
30    manualControls: ".js-slidernav i", // Selector: .自定義控制導航 // 小圓點活數字標示 css 選擇器
31    manualControlEvent: "", // String: 自定義導航控制觸發事件: 預設是click, 可以設定hover
32    move: 0, // int: 一次滾動項目個數
33    start: function (slider) {
34    }, // Callback: function(slider) - Fires when the slider loads the first slide 載入第一頁觸發
35    before: function (slider) {
36    }, // Callback: function(slider) - Fires asynchronously with each slider animation 每個滾動動畫開始時非同步觸發
37    after: function (slider) {
38    }, // Callback: function(slider) - Fires after each slider animation completes 每個滾動動畫結束時觸發
39    end: function (slider) {
40    } // Callback: function(slider) - Fires when the slider reaches the last slide (asynchronous) 滾動到最後一頁時非同步觸發
41 });
```

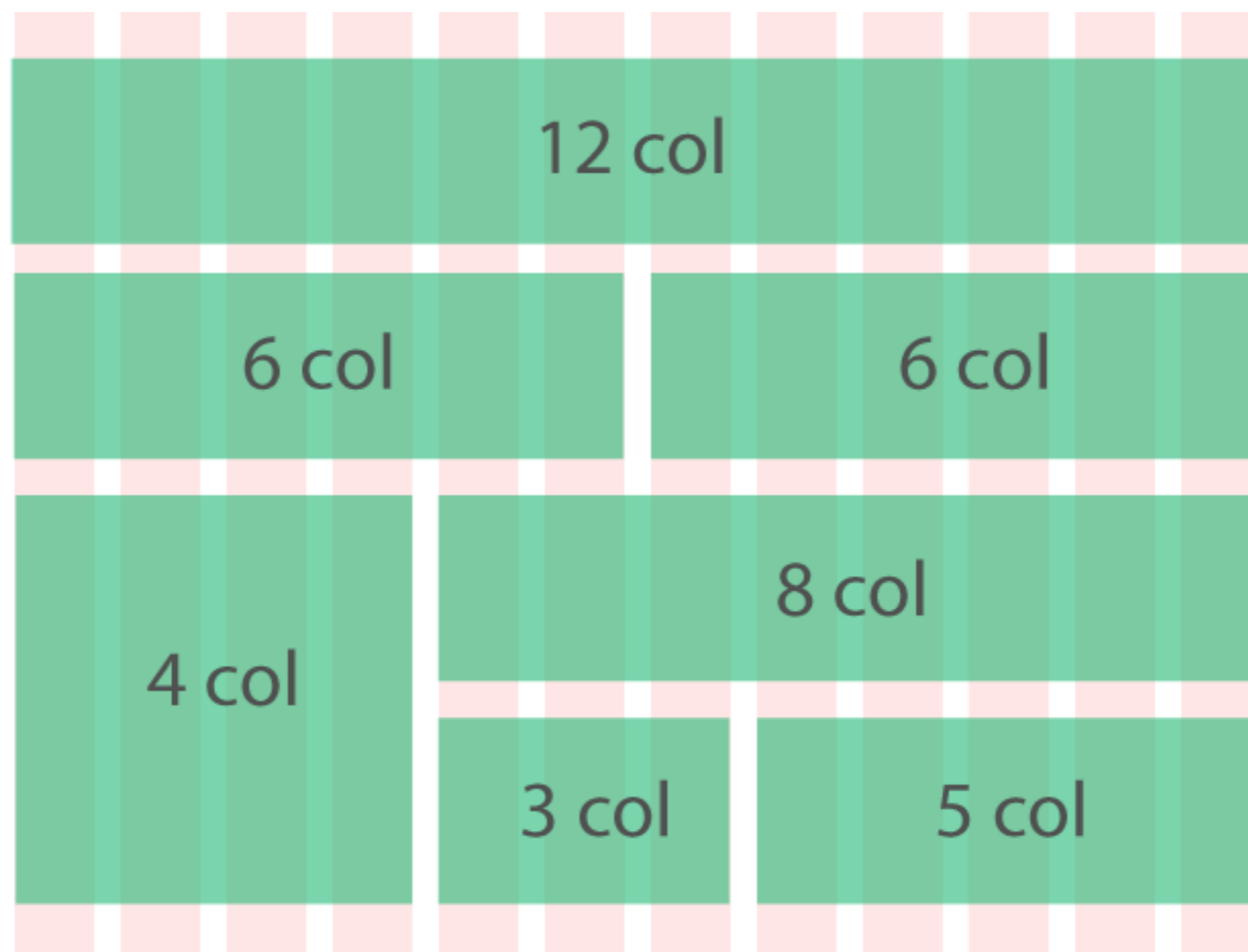

-
- 廣告大屏幕 (Jumbotron)
<div class="jumbotron">
一款輕量極的、靈活的元件，可視情況擴張到整個區域以顯示您網站的關鍵行銷資訊。
 - 請依尺寸規格，可以自行增加適當的輪播圖片，修改文字描述等。並可試著修改輪播語法。

Grid system

網格系統

Grid system 網格系統概述

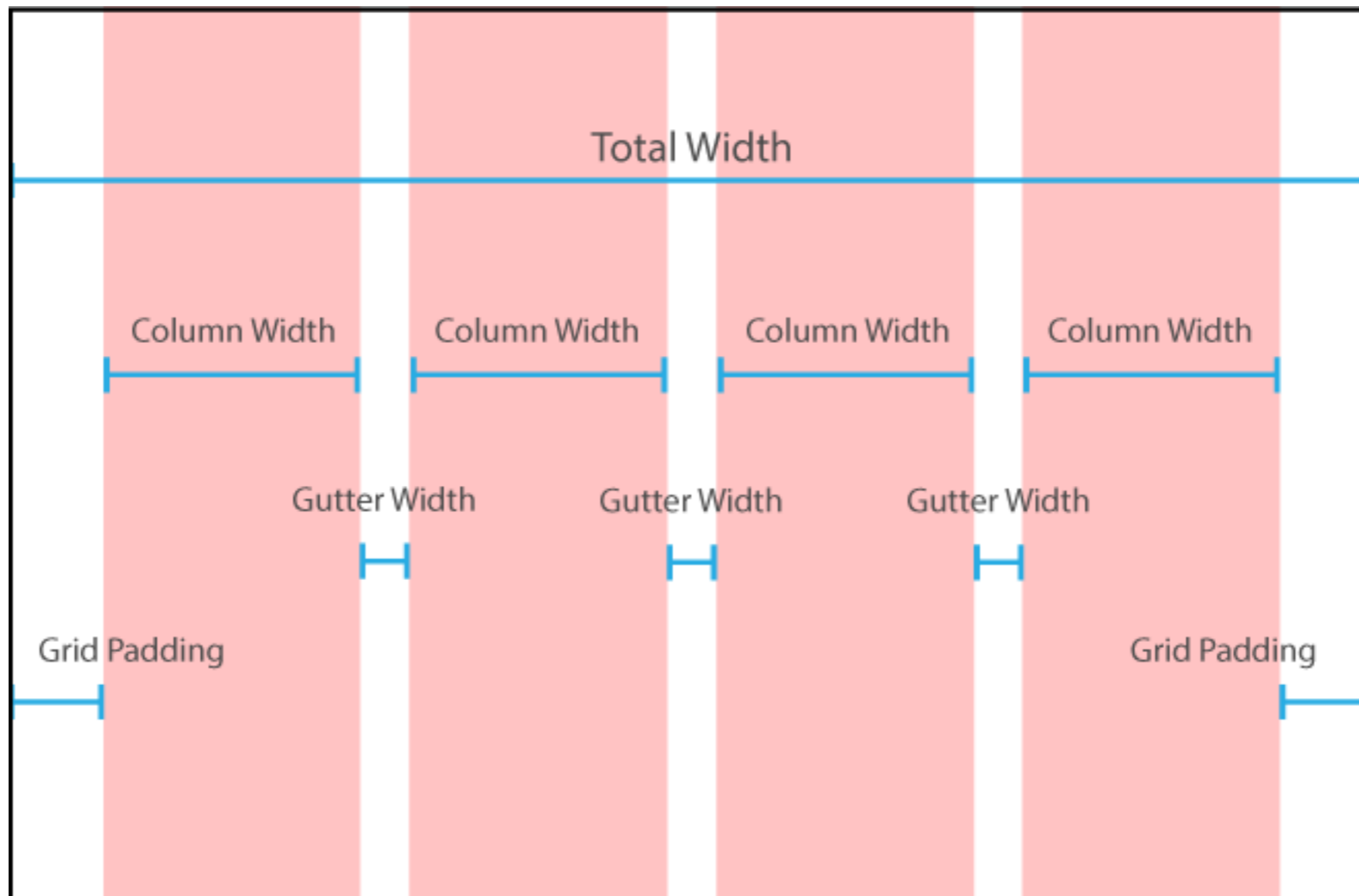
Bootstrap 提供了一套響應式、行動裝置優先的網格系統，隨著螢幕 (viewport) 尺寸的增加，系統會自動分為最多12列。它是一種用於快速創建一致的佈局和有效地使用HTML 和CSS 的方法。



Grid system 網格系統概述

Grid system 其實是一種平面設計方法與風格，它藉由固定的格子切割版面來設計佈局方法。

運用在網頁則是把一定寬度的頁面切割成數欄，並且欄與欄之間留有間隙。grid system 主要是由欄 (column) 與間隙 (gutter) 所組成，另外為視覺舒適度，不會將元素填滿整個頁面，會在兩旁留白 (grid padding)，最後所有的欄、間隙與留白的寬度加總起來要等於預計設計頁面的總寬。



Grid system 網格系統原理

1. Bootstrap 代碼從小屏幕設備（比如行動裝置、平板電腦）開始，然後擴展到大屏幕設備（比如筆記型電腦、桌上型電腦）上的組件和網格。優先設計更小的寬度。Grid System是經由Row(列)和Column(行)來建立頁面的架構的，然後再將內容裝在這些由Row(列)和Column(行)組成的框框裡面。簡述規則如下：

- class的結構依序為：`.container`(固定寬度) 或 `.container-fluid`(滿版) -> `.row` -> Column。 「`.container`」 或 「`.container-fluid`」 讓版面有適當的對齊方式(alignment)和間格(padding)。
- 使用水平方向的 「`.row`」 來群組Column。
- 內容放在Column之內，且Column一定緊接在 「`.row`」 之下，是為Immediate Children。
- 使用class 「`.row`」 或 「`.col-xs-4`」 來建立頁面的架構，也可以使用Less mixins and variables來做設定或調整。
- Column為最小單位的方格，且有間格將彼此格開，並由 「`.row`」 使用負的margin值校正因Column而多出來的左右padding。
- 指定Column的格數(最多到12)，例如一列希望有3個相等的Column，可指定3個 「`.col-xs-4`」 。
- 基本上一個Row放置12個Column，若有一個Row超過12個Column，則會斷行放置多出來的Column。
- 使用Grid Class會影響到大於/等於設定分段點的Device，例如：使用 「`.col-md-*`」 不僅會影響到Desktop，若沒有設定 「`.col-lg-*`」，還會影響到Large Desktop。

Media Queries的分段點

1. 超小設備（手機，小於768px） */

Mobile – xs (< 768px)/*

.col-xs-

2. /* 小型設備（平板電腦，768px 起） */

Tablet – sm (768~991px)

.col-sm-

3. /* 中型設備（筆記型電腦，992px 起） */

Desktop – md (992~1200px)

.col-md-

4. /* 大型設備（大台式電腦，1200px 起） */

Large Desktop - lg (>= 1200px)

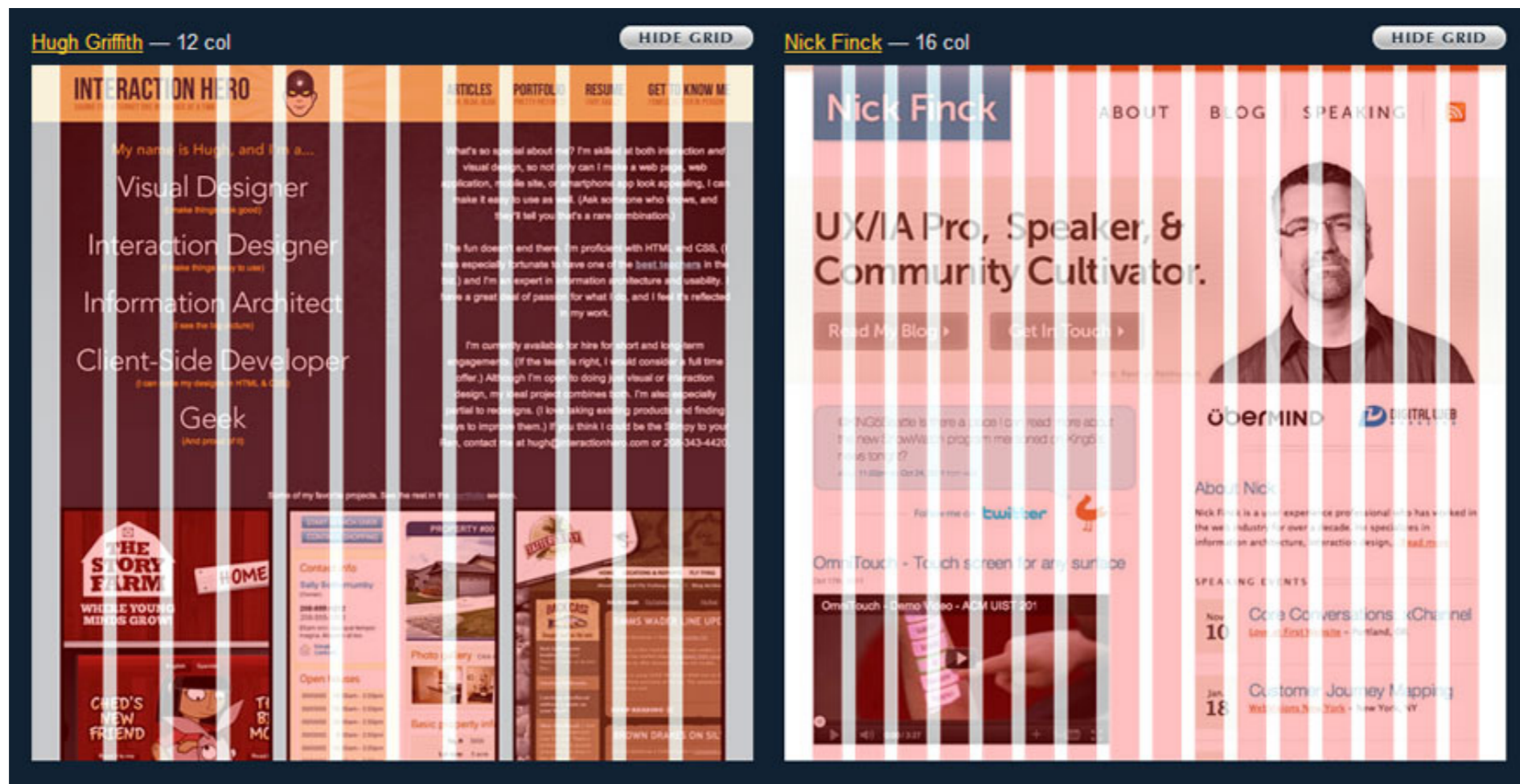
.col-lg-

960 網頁格線排版系統

1. <https://960.gs>

2. PHOTOSHOP
 新增【網格】參考線方法
<https://tips.zoego.tech/archives/422>

3. ILLUSTRATOR
 新增【網格】參考線方法
<https://tips.zoego.tech/archives/441>



其他補充

**collapse / img-responsive/
Reset CSS**

-
- collapse 折疊：透過 Class 及 JavaScript 插件，切換**內容的顯示與否**。此範例用在**行動版的導覽列**。
 - data-toggle="collapse"
 - 替換成logo的語法

圖片自適應語法

- bootstrap.min.css內定的圖片自適應語法
- 可於html中加入 `class="img-responsive"`
- **bootstrap.min.css**
`.img-responsive{display:block;max-width:100%;height:auto}`

Reset CSS – 重置歸零 – 網頁排版在各瀏覽器快速一致化

網頁設計的標準 (HTML & CSS) 是由 W3C 協會所制定的，然而，各大瀏覽器為了展現自身的強大，都自行加入一些有的沒有的設定，造成網頁設計師在排版的時候，就得依每個瀏覽器的不同，而多花好多時間來調整改寫 CSS 語法。

「reset CSS」是世界知名的 CSS 大師「Eric A. Meyer」所整理出來的檔案，該檔案主要是針對各瀏覽器最常發生不一致的樣式進行調整，讓網頁在各瀏覽器的呈現上能有同樣的效果。

下載：<http://meyerweb.com/eric/tools/css/reset/reset.css>

來源：<http://meyerweb.com/eric/tools/css/reset/>

只要在寫的 CSS 前掛上這一段「Reset CSS」的語法，就可以輕鬆解決各大瀏覽器的差異了！

作業說明

1. 參照講義

OnePage網頁實作解析(一)

2. 開始進行期中作業，請先挑選免費版型，並設定好主題及網站風格。主題須為原創，不可使用他人作品。

3. 本週進度：

(1)修改前置設定，包含語系、網站描述等。

(2)導覽列文字修改

(3)輪播圖片及文字修改

(4)格線系統版式修改

(5)Font Awesome修改

4. 上傳至hw04資料夾，並回覆於作業文章

1.網址：：<http://mepopedia.com/~web106-2b/hw04/hw04-105ooooo>

2.版型網址：

3.主題、風格：

2.設計概念與製作心得：