

# OnePage網頁

---

## 實作解析(一)

王曉今 編制

進階網頁設計講義07

# 前置設定

---

**html lang / meta tag**

# html lang 語系與字元編碼設定

---

1. 在HTML5的<html>中可增加lang=來標註網頁的語系，讓瀏覽器能更正確的解析與編碼。

2. 在台灣的完整的寫法就是

**<html lang="zh-Hant-TW">**

3. 其他語言的標示法

- en 英文
- **zh-Hans** 簡體中文
- **zh-Hant** 繁體中文
- **zh-Hant-TW** 臺灣使用的繁體中文

# 什麼是 meta tag ?

---

- 是網頁中的一個標籤，主要是用在 head 的區段，告訴訪問者的瀏覽器關於這個網頁的一些資訊，常見的有：

1.charset：定義這個網頁的語言，通常繁體中文的網頁是 big5,簡體是 gb2312,但現在常用 UTF-8

2.description：對這個網頁的敘述，可以寫一段文字來敘述本頁的一些說明。

3.keywords：關鍵字，與這個網頁相關的關鍵字有哪些。

`<meta charset="utf-8">` 語言編碼

`<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">` 螢幕解析度寬度

`<meta name="description" content="">` 網站描述

`<meta name="author" content="">` 作者

# Viewport的設定

---

- `<meta name="viewport">` 是當時 Apple 推出 iPhone 時為了讓網頁在 mobile device 上完好顯示，而設計出來的 meta tag。
- 《基礎》  
viewport的作用是告訴瀏覽器，目前裝置有多寬(或多高)，以便在縮放時有個基準。尤其當設定頁面寬度需自動調整時，如寬度100%或螢幕由垂直轉為水平，viewport大小是一個根據。
- 《用法》  
`<meta name="viewport" content="width=device-width; initial-scale=1.0; maximum-scale=1.0; user-scalable=0;">`  
(後面的initial-scale表示初始縮放，maximum-scale表示最大縮放比例，「1」意味著不能進行縮放。這個例子中的maximum-scale也設為1，其實就是不讓使用者縮放，以維持頁面的設計，行動裝置專用的網頁常有必要這樣做。)
- 《屬性和值》  
根據W3C草案，在meta tag中viewport有以下屬性可設定
  - width:[數字] 或 device-width
  - height:[數字] 或 device-height
  - initial-scale:最小0.25，最大5
  - minimum-scale:最小0.25，最大5
  - maximum-scale:最小0.25，最大5
  - user-scalable:1 或 0 (yes 或 no)

# 輪播圖

---

**Flexslider / Jumbotron**

# Flexslider – 方便好用的圖片輪播、滑動切換套件

---

- 大圖輪播已經是許多網站的常見功能了，除了在剛進入網站的時候能夠立即吸引使用者的目光以外，還可以搭配炫目的動畫達成一定的互動效果。
- 此套件必須包含flexslider.css、jquery.flexslider.js、jquery.min.js，可以到Flexslider官網下載資料夾。  
<https://woocommerce.com/flexslider/>

# Flexslider 註釋說明

```
1 /**
2  * Created by wuxiaolu on 2016/5/28.
3  */
4 $('flexslider').flexslider({
5     animation: "slide", // "fade" or "slide" 圖片變換方式：淡入淡出或者滑動
6     slideDirection: "horizontal", // "horizontal" or "vertical" 圖片設置為滑動式時的滑動方向：左右或者上下
7     selector: '.thumbnails .thumbnail', // 滾動項目選擇器
8     slideshowSpeed: 5000, // 自動播放速度毫秒
9     animationSpeed: 600, // 滾動效果播放時長
10    pausePlay: false, // 是否顯示播放暫停按鈕
11    minItems: common.globals.SCREEN.ITEM, // 最少顯示多少項
12    itemWidth: 220, // 一個滾動項目的寬度
13    itemMargin: 20, // 滾動項目之間間距
14    slideshow: true, // Boolean: Animate slider automatically 載入頁面時，是否自動播放
15    animationDuration: 600, // Integer: S 動畫淡入淡出效果延時
16    directionNav: true, // Boolean: (true/false) 是否顯示左右控制按鈕
17    controlNav: true, // Boolean: usage 是否顯示控制菜單 // 什麼是控制菜單？
18    keyboardNav: true, // Boolean: left/right keys 鍵盤左右方向鍵控制圖片滑動
19    mousewheel: false, // Boolean: mousewheel 滑鼠滾輪控制製圖片滑動
20    prevText: "Previous", // String: 上一項的文字
21    nextText: "Next", // String: 下一項的文字
22    pauseText: 'Pause', // String: 暫停文字
23    playText: 'Play', // String: 播放文字
24    randomize: false, // Boolean: Randomize slide order 是否隨機幻燈片
25    slideToStart: 0, // Integer: (0 = first slide) 初始化第一次顯示圖片位置
26    animationLoop: true, // "disable" classes at either end 是否迴圈滾動 迴圈播放
27    pauseOnAction: true, // Boolean: highly recommended.
28    pauseOnHover: false, // Boolean: 滑鼠糊上去是否暫停
29    controlsContainer: "", // Selector: be taken.
30    manualControls: ".js-slidernav i", // Selector: .自定義控制導航 // 小圓點活數字標示 css 選擇器
31    manualControlEvent: "", // String: 自定義導航控制觸發事件：預設是click, 可以設定hover
32    move: 0, // int: 一次滾動項目個數
33    start: function (slider) {
34    }, // Callback: function(slider) - Fires when the slider loads the first slide 載入第一頁觸發
35    before: function (slider) {
36    }, // Callback: function(slider) - Fires asynchronously with each slider animation 每個滾動動畫開始時非同步觸發
37    after: function (slider) {
38    }, // Callback: function(slider) - Fires after each slider animation completes 每個滾動動畫結束時觸發
39    end: function (slider) {
40    } // Callback: function(slider) - Fires when the slider reaches the last slide (asynchronous) 滾動到最後一頁時非同步觸發
41 });
```

- 
- 廣告大屏幕 (Jumbotron)  
<div class="jumbotron">  
一款輕量極的、靈活的元件，可視情況擴張到整個區域以顯示您網站的關鍵行銷資訊。
  - 請依尺寸規格，可以自行增加適當的輪播圖片，修改文字描述等。並可試著修改輪播語法。

# **Grid system**

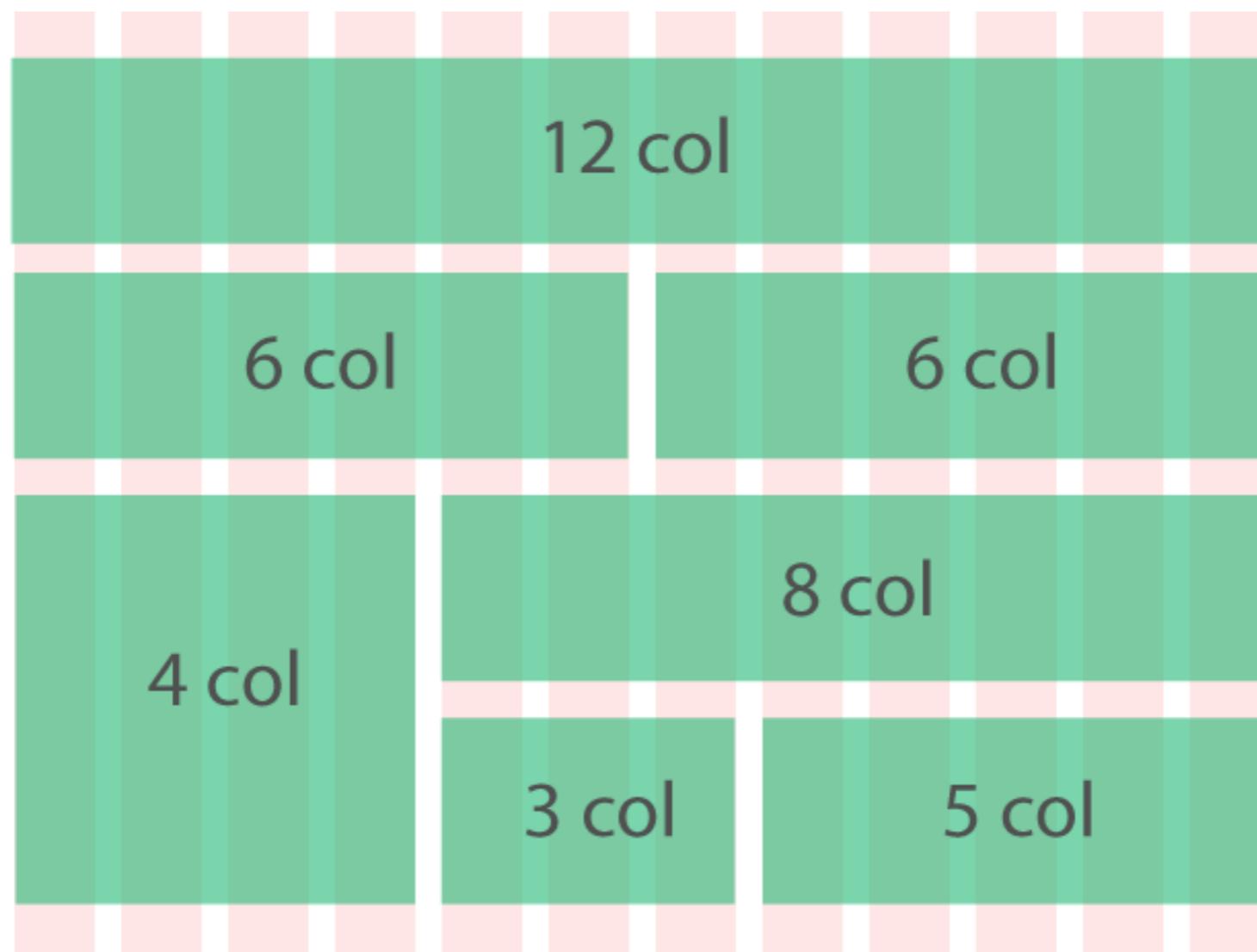
---

# **網格系統**

# Grid system 網格系統概述

---

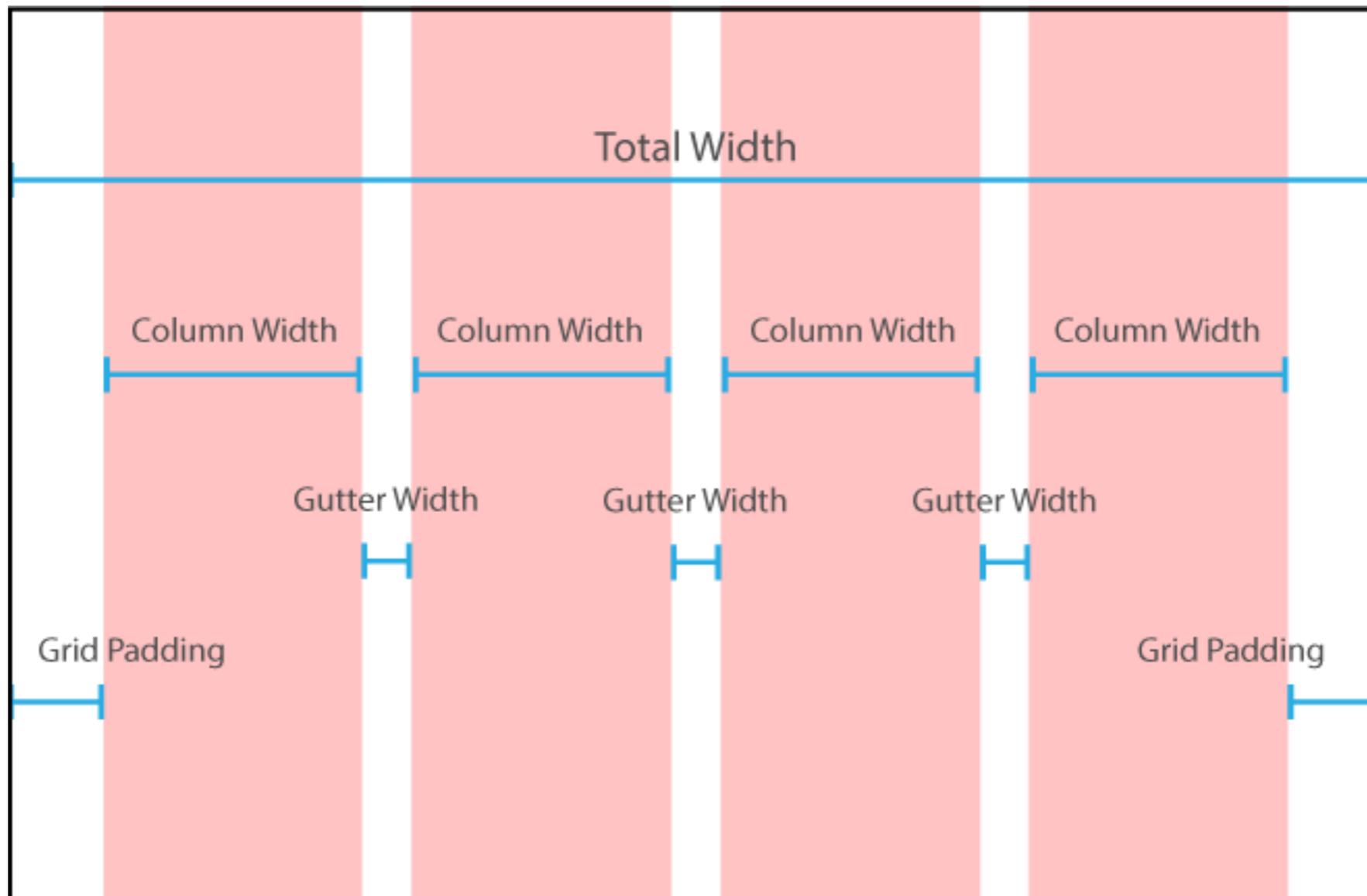
Bootstrap 提供了一套響應式、行動裝置優先的網格系統，隨著螢幕 (viewport) 尺寸的增加，系統會自動分為最多12列。它是一種用於快速創建一致的佈局和有效地使用HTML 和CSS 的方法。



# Grid system 網格系統概述

Grid system 其實是一種平面設計方法與風格，它藉由固定的格子切割版面來設計佈局方法。

運用在網頁則是把一定寬度的頁面切割成數欄，並且欄與欄之間留有間隙。grid system 主要是由欄 (column) 與間隙 (gutter) 所組成，另外為視覺舒適度，不會將元素填滿整個頁面，會在兩旁留白 (grid padding)，最後所有的欄、間隙與留白的寬度加總起來要等於預計設計頁面的總寬。



# Grid system 網格系統原理

---

1. Bootstrap 代碼從小屏幕設備（比如行動裝置、平板電腦）開始，然後擴展到大屏幕設備（比如筆記型電腦、桌上型電腦）上的組件和網格。優先設計更小的寬度。Grid System是經由Row(列)和Column(行)來建立頁面的架構的，然後再將內容裝在這些由Row(列)和Column(行)組成的框框裡面。簡述規則如下：

- class的結構依序為：.container(固定寬度) 或 .container-fluid(滿版) -> .row -> Column。 「.container」或「.container-fluid」讓版面有適當的對齊方式(alignment)和間格(padding)。
- 使用水平方向的「.row」來群組Column。
- 內容放在Column之內，且Column一定緊接在「.row」之下，是為Immediate Children。
- 使用class「.row」或「.col-xs-4」來建立頁面的架構，也可以使用Less mixins and variables來做設定或調整。
- Column為最小單位的方格，且有間格將彼此格開，並由「.row」使用負的margin值校正因Column而多出來的左右padding。
- 指定Column的格數(最多到12)，例如一列希望有3個相等的Column，可指定3個「.col-xs-4」。
- 基本上一個Row放置12個Column，若有一個Row超過12個Column，則會斷行放置多出來的Column。
- 使用Grid Class會影響到大於/等於設定分段點的Device，例如：使用「.col-md-\*」不僅會影響到Desktop，若沒有設定「.col-lg-\*」，還會影響到Large Desktop。

# Media Queries的分段點

---

1.超小設備（手機，小於768px） \*/

Mobile – xs ( < 768px )/\*

**.col-xs-**

2./\* 小型設備（平板電腦，768px 起） \*/

Tablet – sm ( 768~991px )

**.col-sm-**

3./\* 中型設備（筆記型電腦，992px 起） \*/

Desktop – md ( 992~1200px )

**.col-md-**

4./\* 大型設備（大台式電腦，1200px 起） \*/

Large Desktop - lg ( >= 1200px )

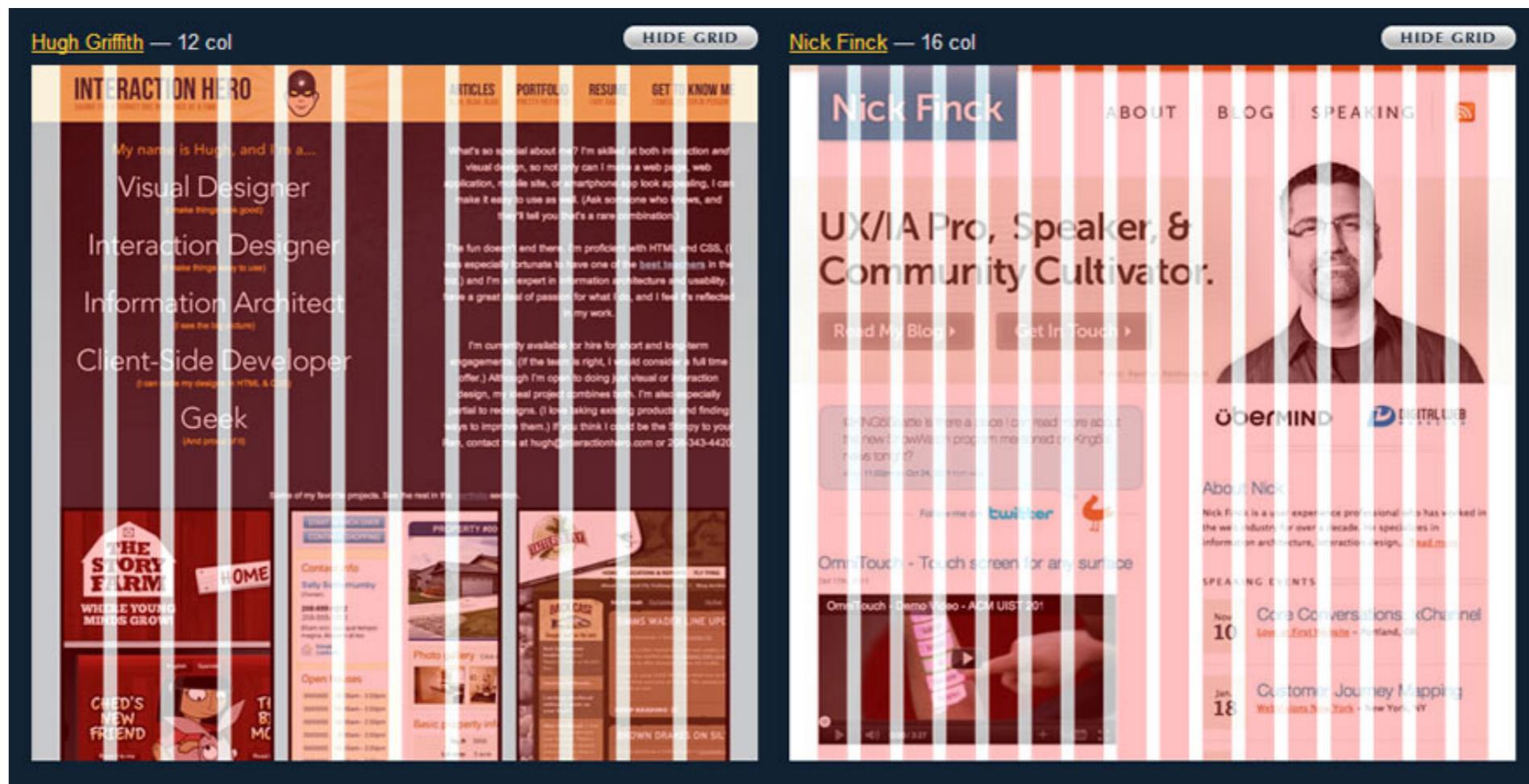
**.col-lg-**

# 960 網頁格線排版系統

1. <https://960.gs>

2. PHOTOSHOP <BR> 新增【網格】參考線方法  
<https://tips.zoego.tech/archives/422>

3. ILLUSTRATOR <BR> 新增【網格】參考線方法  
<https://tips.zoego.tech/archives/441>



# 其他補充

---

**collapse / img-responsive/  
Reset CSS**

- 
- collapse 折疊：透過 Class 及 JavaScript 插件，切換**內容的顯示與否**。此範例用在**行動版的導覽列**。
  - data-toggle="collapse"
  - 替換成logo的語法

# 圖片自適應語法

---

- bootstrap.min.css內定的圖片自適應語法
- 可於html中加入 `class="img-responsive"`
- **bootstrap.min.css**  
`.img-responsive{display:block;max-width:100%;height:auto}`

# Reset CSS – 重置歸零 – 網頁排版在各瀏覽器快速一致化

---

網頁設計的標準 (HTML & CSS) 是由 W3C 協會所制定的，然而，各大瀏覽器為了展現自身的強大，都自行加入一些有的沒有的設定，造成網頁設計師在排版的時候，就得依每個瀏覽器的不同，而多花好多時間來調整改寫 CSS 語法。

「reset CSS」是世界知名的 CSS 大師「Eric A. Meyer」所整理出來的檔案，該檔案主要是針對各瀏覽器最常發生不一致的樣式進行調整，讓網頁在各瀏覽器的呈現上能有同樣的效果。

下載：<http://meyerweb.com/eric/tools/css/reset/reset.css>

來源：<http://meyerweb.com/eric/tools/css/reset/>

只要在寫的 CSS 前掛上這一段「Reset CSS」的語法，就可以輕鬆解決各大瀏覽器的差異了！

# 作業說明

---

## 1. 參照講義

### OnePage網頁實作解析(一)

2. 開始進行期中作業，請先挑選免費版型，並設定好主題及網站風格。主題須為原創，不可使用他人作品。

## 3. 本週進度：

(1)修改前置設定，包含語系、網站描述等。

(2)導覽列文字修改

(3)輪播圖片及文字修改

(4)格線系統版式修改

(5)Font Awesome修改

## 4. 上傳至hw04資料夾，並回覆於作業文章

1.網址：：<http://mepopedia.com/~web106-2b/hw04/hw04-105ooooo>

2.版型網址：

3.主題、風格：

2.設計概念與製作心得：